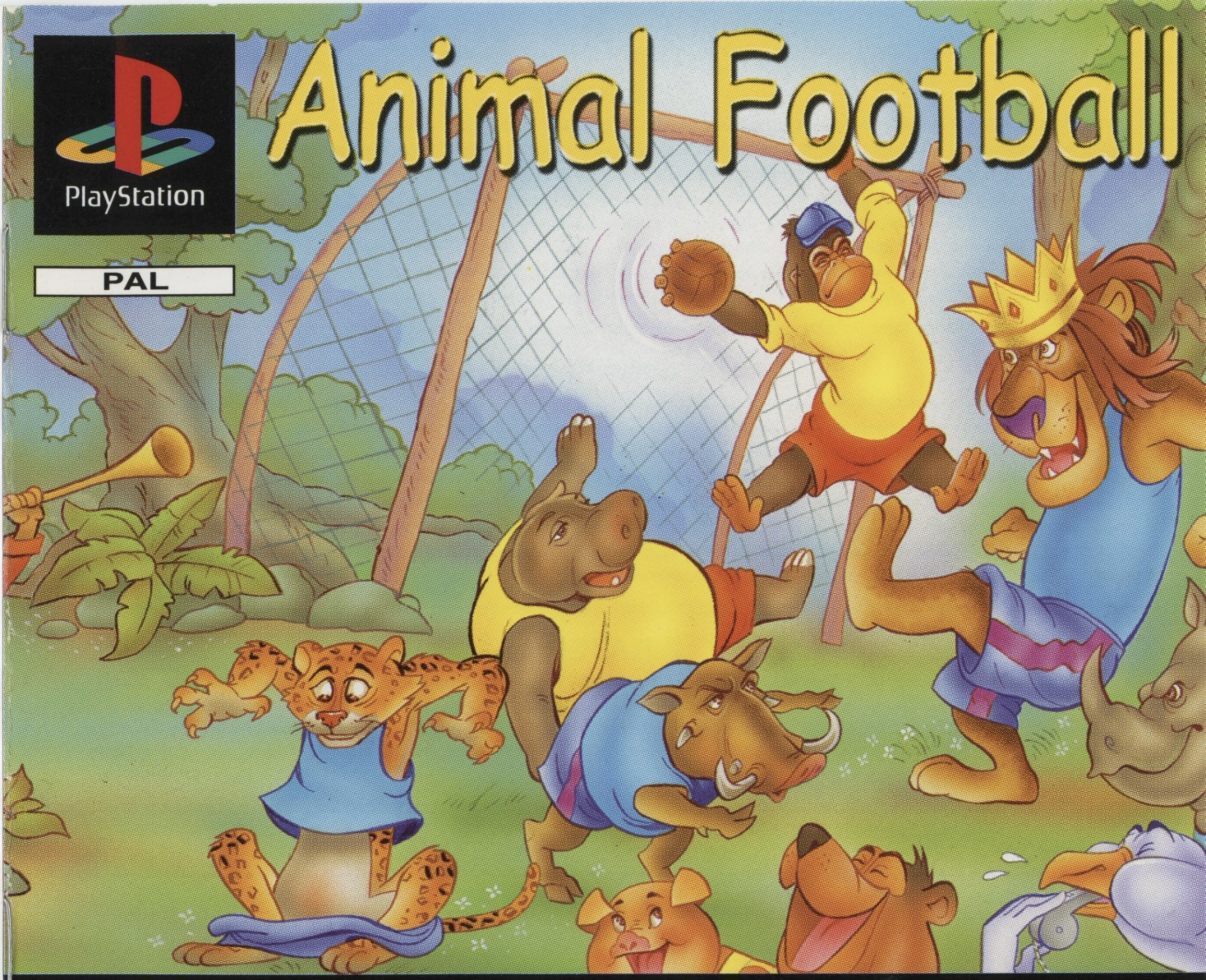
PlayStation

PAL

Animal Football



PlayStation®

Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. • Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. • Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

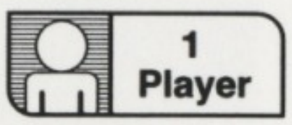
• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

SÓLO PARA USO PRIVADO. Se prohibe la copia, adaptación, alquiler, préstamo, distribución, extracción, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión, exhibición pública y transmisión, acceso o uso por Internet, por cable o por cualquier otro medio de telecomunicación, de este producto o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que forme parte de él sin la autorización pertinente. Animal Football © 2004 TRS Media. Editado por Phoenix Games Ltd. Desarrollado por The Code Monkeys. Programas biblioteca © 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. con licencia exclusiva para Sony Computer Entertainment Europe.



SLES-04071

MANUAL DE INSTRUCCIONES DE ANIMAL FOOTBALL

INICIO DEL JUEGO 2
CONTROLES BÁSICOS 2
MENÚ PRINCIPAL 2
1. DIBUJO ANIMADO 2
2. COLOREAR 3
3. ACTIVIDAD DEL ROMPECABEZAS 3
4. OPCIONES 4

INICIO DEL JUEGO

1. Configura la consola de juegos PlayStation® según las instrucciones que figuran en su Manual de instrucciones. Comprueba que esté APAGADA antes de insertar o extraer un disco.
2. Introduce el disco Animal Football y cierra la bandeja del disco.
3. Introduce un controlador en el puerto 1 para controladores y enciende la consola.
4. Después de las imágenes que se muestran al iniciar el CD, aparecerá el menú Language Select (Selección de idioma). Usa ⬇ ⬆ ⬅ ➡ para resaltar un idioma y pulsa ⊗ para seleccionar.

*No es aconsejable introducir o retirar periféricos ni tarjetas de memoria con la consola encendida.

CONTROLES BÁSICOS

Acción	Comando
Mover cursor	⬇ ⬆ ⬅ ➡
Salir de la pantalla actual	△
Confirmar/Seleccionar	⊗
Pausa/Seleccionar	START
Seleccionar color de la paleta	L1
Seleccionar color de la paleta	L2
Seleccionar color de la paleta	R1
Seleccionar color de la paleta	R2

MENÚ PRINCIPAL

La pantalla del menú principal permite elegir una de las opciones siguientes, que se explican a continuación:

1. Icono de la cámara = Cartoon (Dibujo animado)
2. Icono de la paleta = Colouring (Colorear)
3. Icono del puzzle = Puzzle Activity (Actividad del rompecabezas)
4. Icono de la caja de herramientas = Options (Opciones)

Nota: Si no tocas ninguno de los botones del controlador transcurridos 60 segundos después de acceder a la pantalla del menú principal, el vídeo comenzará a reproducirse automáticamente.

1. CARTOON (DIBUJO ANIMADO)

Después de seleccionar el icono de la cámara en el menú principal, llegarás a esta pantalla. Esta opción inicia la reproducción del vídeo de dibujos animados. Al final del vídeo, volverás al menú principal. Al pulsar el botón START en cualquier momento mientras ves la pantalla CARTOON, accederás al menú Pause (Pausa). Aquí tienes la posibilidad de regresar al menú principal (QUIT), rea-

nudar el juego (RESUME) o acceder a las opciones (OPTIONS) que se explican más adelante en este manual. Simplemente utiliza los botones de dirección para seleccionar una de estas opciones y luego pulsa el botón ⊗ para confirmar.

2. COLOURING (COLOREAR)

Después de seleccionar el símbolo de la paleta en el menú principal, irás al menú Choose Picture (Elegir dibujo). Este menú ofrece la posibilidad de elegir entre seis dibujos para colorear. Para seleccionarlos, utiliza los botones de dirección y resalta el dibujo que desees y después pulsa el botón ⊗ o el botón START para confirmar la selección. Si pulsas el botón △ del controlador, volverás al menú anterior.

Cuando hayas confirmado el dibujo que deseas colorear, llegarás a la pantalla para colorear que está ocupada en su mayor parte por el dibujo perfilado y presenta la paleta de colores (con los 11 colores que pueden seleccionarse) en la parte inferior.

El cursor en forma de pincel se controla mediante los botones de dirección, que pueden desplazarse por el dibujo perfilado. Si pulsas el botón ⊗, la sección del dibujo sobre la que esté situado el pincel se rellenará con el color seleccionado en ese momento en la paleta.

Puedes seleccionar uno de los 11 colores de la paleta, usando el botón L1 o el L2 para desplazar la elección a la izquierda, y el botón R1 o el R2 para desplazarla a la derecha. Para seleccionar un color, mueve el pincel, utilizando los botones de dirección, sobre cualquiera de los colores de la paleta y después pulsa el botón ⊗.

Para ayudarte a recordar cómo seleccionar colores rápidamente, se muestra una leyenda en la parte inferior de la pantalla que presenta las funciones de selección rápida de colores.
Pulsando el botón START en la pantalla COLOURING, accederás al menú Pause. Aquí tienes la posibilidad de regresar al menú principal (QUIT), reanudar el juego (RESUME) o acceder a las opciones (OPTIONS) que se explican más adelante en este manual. Simplemente utiliza los botones de dirección para seleccionar una de estas opciones y luego pulsa el botón ⊗ para confirmar.

3. PUZZLE ACTIVITY (ACTIVIDAD DEL ROMPECABEZAS)

Después de seleccionar el símbolo del puzzle en el menú principal, irás al menú Puzzle Select (Selección de rompecabezas), que contiene seis dibujos entre los que elegir. Para seleccionar uno, utiliza los botones de dirección para resaltar el dibujo que desees y pulsa el botón ⊗ o el botón START para confirmar la selección. Si pulsas el botón △ del controlador, volverás al menú anterior.

Una vez seleccionado el dibujo que desees, irás a un menú en el que puedes seleccionar el núme-

ro de piezas del puzzle. Esta pantalla ofrece una elección de opciones que se muestran como iconos 3x3, 4x4, 5x5 y 6x6. Para seleccionar una de estas opciones, usa los botones de dirección para resaltar el icono elegido y después pulsa el botón ⊗ o el botón START. Si pulsas el botón △ del controlador, volverás al menú anterior.

La siguiente pantalla es donde se hace el puzzle; el rompecabezas ocupa la mayor parte de la pantalla y se muestra también una pequeña imagen que representa el dibujo completo. Al acceder a esta pantalla por primera vez, el puzzle aparecerá 'hecho'. Al pulsar un botón del controlador, las piezas del puzzle se desordenarán. Un cronómetro comenzará a contar los segundos.

El puntero se controla utilizando los botones de dirección, que se pueden mover por las piezas del rompecabezas. Pulsando el botón ⊗, la pieza situada debajo del puntero se moverá al cuadrado vacío adyacente (si hubiera alguno).

Una vez terminado el rompecabezas, el cronómetro se detendrá y aparecerá el mensaje "WELL DONE" (BIEN HECHO). Pulsa el botón START y se mostrará el mensaje "PLAY AGAIN Y/N" (JUGAR DE NUEVO S/N). Después responder a este mensaje con los botones de dirección y pulsando el botón ⊗, volverá a aparecer la pantalla Puzzle Select, o regresarás al menú principal si has decidido no jugar de nuevo.

Al pulsar el botón START en la pantalla PUZZLE ACTIVITY, accederás al menú Pause. Aquí tienes la posibilidad de regresar al menú principal (QUIT), reanudar el juego (RESUME) o acceder a las opciones (OPTIONS) que se explican más adelante en este manual. Simplemente utiliza los botones de dirección para seleccionar una de estas opciones y luego pulsa el botón ⊗ para confirmar.

4. OPTIONS (OPCIONES)

Después de seleccionar el icono de la caja de herramientas del menú principal, accederás al menú Options. Este menú presenta tres iconos: un altavoz con un carrete de película (para modificar el volumen del vídeo), un altavoz (para modificar el sonido del juego) y un ratón (para modificar la velocidad del cursor en pantalla).

Resalta cualquiera de estas opciones pulsando los botones de dirección. Una barra de deslizamiento situada junto a cada uno de estos iconos representa el límite al que puedes modificar las propiedades del icono, para aumentar o disminuir el volumen de cada opción o hacer que sea más rápida o más lenta. Una vez que has seleccionado un icono, podrás modificar estas cualidades, pulsando el botón de dirección ⬅ para que la barra deslizante disminuya, o dándole al botón de dirección ➡ para que la barra aumente. Una vez modificado el menú de opciones para adaptarlo a tus preferencias, pulsa el botón △ para volver al menú principal.

Customer Services Numbers

- **Australia** — **1300 365 911**
  Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Österreich** — **0820 500 535**
  0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

- **Belgique/België/Belgien** — **011 516 406**
  Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

- **Danmark** — **33 26 68 00**
  Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.

- **Suomi** — **0600–411911**
  17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.

- **France** — **0820 31 32 33**
  Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

- **Deutschland** — **01805 766 977**
  0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

- **Ελλάδα** — (00 301) 677 7701
  Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.

- **Ireland** — **0818 365065**
  All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Israel** — **09 971170**
  Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Italia** — **848 82 83 84**
  Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.

- **Malta** — **21 344700**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Nederland** — **0495 574 817**
  Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.

- **New Zealand** — **09 415 2447**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Norge** — **820 75 050**
  Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.

- **Portugal** — **707 23 23 10**
  Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitÊncia técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.

- **España** — **902 102 102**
  Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.

- **Sverige** — **08 587 822 40**
  Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.

- **Suisse/Schweiz/Svizzera** — **0848 84 00 85**
  Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

- **UK** — **08705 99 88 77**
  National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

SLES-04071

" " ," PlayStation", " △○×□ " and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

8717249592051